



TANZ&KUNST KÖNIGSFELDEN – «IKARUS, STIRB ODER FLIEG»



Im Zweijahresrhythmus finden in der Klosterkirche Königsfelden in Windisch herausragende Produktionen statt, welche Tanz, Musik und visuelle Kunst zu unvergleichlichen Inszenierungen vereinen. Die neue Produktion «IKARUS, stirb oder flieg» feiert am 24. Mai 2019 Premiere in der Klosterkirche Königsfelden in Windisch und wird bis 23. Juni aufgeführt.

In der Produktion 2019 von tanz&kunst königsfelden findet der tragische Ikarusflug aus der griechischen Sagenwelt Einzug im sakralen Ort. Ein internationales Ensemble von 13 TänzerInnen und 8 MusikerInnen folgt der Sehnsucht und Verzückung vom visionären Flug zur Sonne und interpretiert den Mythos neu. Im skulptural verwandelten Kirchenraum loten Contemporary-Flamenco- und Breakdancer zur eigens für diese Inszenierung komponierten Musik ihre Flugkünste aus. Unterschiedliche tänzerische und musikalische Ausdrucksformen beflügeln sich gegenseitig und nehmen dabei neue Gestalt an. Ikarus fliegt, fällt, erhebt sich und breitet seine Flügel

selbstbewusst und mutig zum neuen Versuch aus. Ein Werden und Vergehen im unendlichen Flug.

Für die Choreografie zeichnen der renommierte kanadische Künstler Rob Kitsos und die künstlerische Leiterin von tanz & kunst königsfelden Brigitta Luisa Merki verantwortlich. Kitsos ist ein international angesehener, vielfach ausgezeichnete Tänzer, Dozent und Choreograf, der in Kanada, den USA, Asien und Europa tätig ist. Die Musik für das abendfüllende Werk «IKARUS» komponierte der junge Aargauer Musiker Christoph Huber. Seine Ikarus-Komposition für Saxofon, Cello, Piano Schlagzeug und Gesang wird vom achtköpfigen Musikensemble live interpretiert. Der bekannte Aargauer Bildhauer Roman Sonderegger ist mit der Raumgestaltung und Kreation der Skulpturen beauftragt.

Tickets unter: Info Baden, Bahnhofplatz 1, 5401 Baden, 056 200 84 84, www.ticket.baden.ch und Vorverkauf Windisch, Einwohnerdienste, Dohlenzelgstrasse 6, 5210 Windisch, 056 460 09 00. Infos unter: www.tanzundkunst.ch